



# Maite Ponce Jusas

## HABILIDADES PERSONALES:

### Habilidades de trabajo:

Soy trabajadora y cumplo con mis plazos de entrega. Distingo poniéndome nuevas metas y trato de mejorar mis técnicas de trabajo.

### Habilidades sociales:

Tengo autoconfianza y capacidad para transferir optimismo. Me es fácil llevarme bien con la gente. Me gusta trabajar en equipo, siempre trato de motivar al grupo para que se cree un buen ambiente de trabajo.

### Habilidades artísticas:

Tengo creatividad y trato de obtener diferentes opciones para todo. Tengo conocimientos de historia del arte, el arte contemporáneo y antropología. Controlo las artes pasticas como pintura al óleo, acrílico, acuarela, tinta china, pintura a pastel, entre otros. Hacer grabado, es otra de las técnicas artísticas que me gusta. Y la ilustración y el diseño de personajes me encantan. Tengo habilidades en el campo del 3D, centradas en el modelado de personajes. He trabajado con estos programas: 3Ds Max, Maya, Mudbox, ZBrush, KeyShot, After Effects.

## COMPETENCIA LINGÜÍSTICA:

Español:	<div style="width: 100%;"><div style="background-color: #800080; height: 10px;"></div></div>	Lengua nativa.
Valenciano:	<div style="width: 100%;"><div style="background-color: #800080; height: 10px;"></div></div>	Nivel intermedio.
Inglés:	<div style="width: 100%;"><div style="background-color: #800080; height: 10px;"></div></div>	Nivel básico.

## FORMACIÓN ACADÉMICA:

**Master en Videojuegos:**  
PrimerFrame. (Valencia)  
**Licenciatura en Bellas Artes:**  
Universidad Miguel Hernández. (Altea)  
**Bachiller Artístico:**  
Juan Bautista Porcar. (Castellón)  
**E.S.O.:**  
I.E.S Penyagolosa. (Castellón)

## EXPERIENCIA PROFESIONAL:

Desde el 8 de Enero, al 7 de Febrero del 2019 3D Modeling Artist en User T38, en la producción de un anuncio de televisión.

Desde el 3 de Noviembre del 2014 al 3 de Junio del 2016 como Junior Character Modeling Artis en Ilion Animation Studios, en una producción de la Paramount, “El Parque Mágico” o “Wonder Park”.

En 2014 Exposición de pintura colectiva en Viver (Castellón).

En 2013 Exposición de pintura colectiva en Viver (Castellón).

En 2012 Exposición de pintura “El color de la “fantasía” en el Centro Cultural el Almendro de Viver (Castellón).

En 2011 Exposición colectiva “Versión 2.11” en el Palau de Altea (Alicante).

En 2011 Exposición colectiva de pintura “Mirrades” en el Forum del Mare Nostrum del Alfàs del Pi (Alicante).

En 2010 Exposición colectiva del concurso de pintura Caixa Altea (Alicante).

En 2010 Exposición colectiva del concurso de pintura abstracta de La Nucia (Alicante).

En 2010 Exposición colectiva “La textura de la palabra, Miguel Hernández” en la Sala de Exposición de la CAM de Benidorm.

En 2009 Exposición colectiva “Identikitir” en la Sala de Forum Mare Nostrum del Alfàs del Pi (Alicante).

En 2008 Exposición de arte en la feria del aceite de Viver (Castellón).

En 2007 Exposición de arte del instituto IES Juan Bautista Porcar en la Conselleria de Cultura de Castellón.

## EXPERIENCIA EN VENTAS:

En numerosas ocasiones he estado trabajando cara el público. Ofreciendo obras de arte propias. Y manipulando efectivo y haciendo recuento del mismo en festivales como: fib, arenal (entre otros).